

THE INTERNSHIP

成長の びる。



YOUR MISSION インターンシップ

チームは今、君を必要としている。

シオノのミッションを体感してみよう。君の未来にふさわしいものかどうか、見えてくるはずだ。

- | | | | |
|--|--|---|---|
| <p>1 Day Plan</p> <p>《オリエンテーション・交流》
会社案内・社員全員へ自己紹介・食事</p> <p>《業務体験》
電話対応・給食給仕
シミュレーション・中子・鋳仕上げ</p> <p>《各プラン集合場所》 福知山駅</p> | <p>3 Days Plan</p> <p>《オリエンテーション・交流》
1Dayと同内容 + 歓迎懇親会・朝礼参加・1分間スピーチ・昼食・交流
周辺観光・達成パーティー</p> <p>《業務体験》 目標達成を目指そう!
1Dayと同内容 + 3次元スキャナ操作
鋳込み・ほかやってみたい部署を体験</p> | <p>1 Week Plan</p> <p>《オリエンテーション・交流》
3Daysと同内容 + ヒロシの部屋</p> <p>《業務体験》 目標達成を目指そう!
3Daysと同内容 + やってみたい部署を体験</p> | <p>3 Weeks Plan</p> <p>《オリエンテーション・交流》
3Daysと同内容 + ヒロシの部屋・休日レクリエーション:
釣り、ツーリング、登山、キャンプ、バスケなどの中からお好みで選択</p> <p>《業務体験》 目標達成を目指そう!
3Daysと同内容 + リーダー体験
子ども鋳物教室練習/講師昇給プレゼン体験</p> |
|--|--|---|---|



シオノ鋳工の詳細については公式WEBを確認してほしい。
<https://shiono-cast.com/> ○マイナビ2021からシオノ鋳工インターンシップのエントリーも可能です。



株式会社シオノ鋳工
〒629-2421 京都府与謝郡与謝野町字金屋1917-1
TEL 0772-42-6288 FAX 0772-43-0297
<https://shiono-cast.com/>

シオノちゅうこう

お問い合わせ
☎ **0772-42-6288**
受付/平日 8時30分~17時30分
✉ info@shiono-cast.com
~人の成幸を創る工場~ Since1830



SHIONOLIAN'S MISSION THE INTERNSHIP

シオノリアンズ ミッション ザ・インターンシップ

HIROSHI SHIONO HAJIMU YOSHINO KENJI NAKAO YUKO IKEMOTO
KENICHIRO BAN HIROAKI KINOSHITA SHOHEI HORII NORIO DATE TAKESHI HORIE ALL SHIONOLIANS ...AND YOU



クルー15名を 増員せよ!



世界からいもの 鑄物が消える時、人類は退化する。

鑄物にはるか昔、メソポタミア文明の頃に生まれ、根本原理は今も変わっていない。

鑄物は「一体的で複雑形状の鉄製品」を創り出すことができる唯一の手段であり、

鑄物がなければ「道具を生み出す道具=工作機械」をつくることができない。

建物の建築も、車や飛行機などの乗り物も、工作機械によって生み出されている。

人類の進化は、「道具の進化」といっても過言ではない。道具がなければ人類は退化するのだ。

そして 20XX 年。日本の産業界は大変革期に突入している。

人口減少による後継者不足。職人のカンに頼ることから脱却できなかった企業が、次々と姿を消した。

しかしこの激動の時代に、今もなお成長を繰り返し、業績を上げつづけている1つの企業がある。

信じた未来のみを見据える若き経営者と、共に進む者たち。

「シオノ鑄工」……挑戦すること、成長すること、そして「楽しむこと」をやめない、鑄物会社。

そして今、シオノ鑄工のクルーたちに、NEW MISSION が浮上する!

NEW MISSION - LEVEL UNLIMITED

「新工場建設」

TIME LIMIT
48 Months

ミッション達成に向け、クルー15名を緊急増員だ!



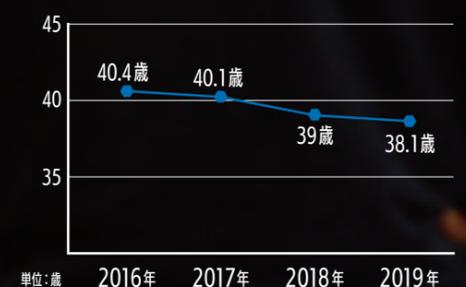
SHIONO FOUNDRY DATA

ミッションコントロールから届いたシオノリアンのデータを、一部紹介しよう。

売上高の推移



社員の平均年齢の推移

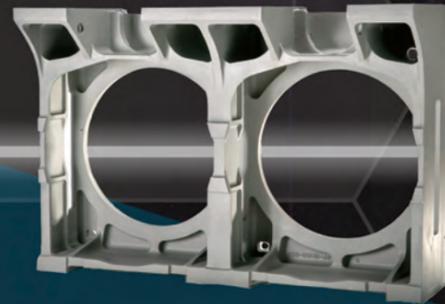
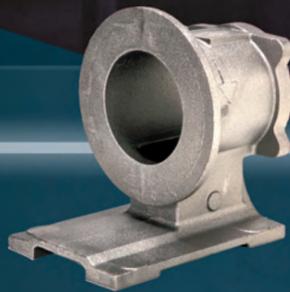
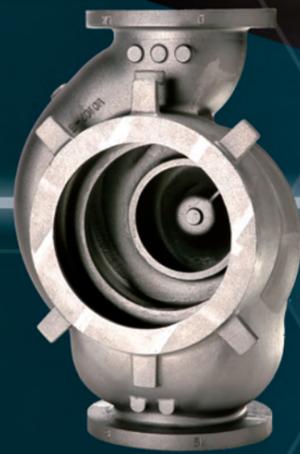


BASIC MISSION

職人性から 科学性へ。

データとIT。そしてそのデータを組み合わせ、問題
職人のカンに頼る業界の在り方から進化し、

解決に導く人間の力。
シオノは科学的なアプローチで業界をリードする。



“職人のカン”から脱却する

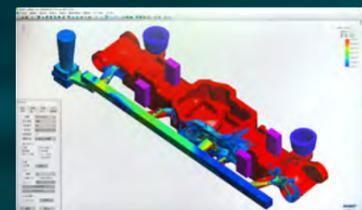
シオノが手がける製品は「鋳物」と呼ばれ、鋳造技術（溶けた金属を型に流し込み、冷やして固める製法）によってつくられる。鋳物の製造は非常に複雑で、経験とカンが必要とすることから、「職人仕事」として受け継がれている。しかしその職人氣質がネックとなり、次世代に技術を伝えるという文化が育たなかった。技術が後世に伝わらないと、生産性が向上しない。かつ、人口減少による後継者不足により、技術継承は大きな課題となっている。その中でシオノは、この職人氣質から脱却し、生産性を向上する改革をいち早く進めてきた。

科学性を活かすのは人間

経験とカンに頼らない科学的な製造法を確立するため、シオノは鋳造のシステム化、データ化、IT化を推進してきた。その結果ノウハウが年々蓄積され、従来何年も経験を積まなければならなかった鋳造現場で、入社1年目の社員でも活躍できるフィールドを確立。さらに近年では鋳造シミュレータなどのITツールによって鋳物製造の課題をいち早く察知する業務改革を進めている。しかしこれは単に人間の仕事が単調になるという意味ではない。データを科学的に解析し、品質と生産性向上に生かすには、人間の知恵と創造性が必要だからだ。



■鋳造シミュレータ



THE MISSION CONTROL



チームには今、
マーベラスな創造性が必要だ。

ここはシオノのミッションコントロール室。シオノにおける鑄造は、科学だ。

現代の仕事は勢いだけでは乗り切れない。データを蓄積し、チームワークで知恵を出し合い、トライ&エラーで成功に導く。

そのためにあらゆる情報を統括し、現場との密なコミュニケーションを通じて仕事の正確性を追求している。

しかし、ただ正確なだけでは意味がない。より効果的に。より効率的に。そのためには人間の「創造性」が欠かせないのだ。

ENGINEERING DEPARTMENT
MISSION
君はヴァーチャル空間に
3D製品を創れるか?
LV 4

ENGINEERING DEPARTMENT
MISSION
君はマーベラスな計画を
立てられるか!?
LV 5

MISSION
ガソリンから自動車
をつくり、道路標識を
手に入れられるか?
LV 4

ACCOUNTING DEPARTMENT
MISSION
必要アイテムをリミット内に
全て調達できるか?
LV 3

SALES DEPARTMENT
MISSION
難題に答え信頼を得る
スーパーセールスマン
となれるか?
LV 5

GENERAL AFFAIRS DEPARTMENT
MISSION
食材20品目の給食で
みんなを笑顔にできるか?
LV MAX

ENGINEERING DEPARTMENT

技術部 (生産管理)

いただいた注文を効率よく生産できるように組み立て、現場に伝える。納期の正確性を守り切ることができる。注文書をキッチリ作業指示書に変換できた時の達成感は格別だ。さらに、2次元・3次元のCAD、鑄造シミュレータ、3次元スキャナ、リバースエンジニアリングソフトなど、様々なツールを用い、生産技術を高め成果をもたらす役割を担う。



ACCOUNTING DEPARTMENT

経理部

経理部が扱うのは数字だけではない。製造業の基本ともいえる材料の「仕入れ業務」を一手に引き受けるのも経理部の重要なミッションだ。もちろん仕入れには資金が必要。会社のお金の流れを把握し、滞りなく業務が流れていくよう、管理していく。もちろん、クルーへの報酬の支払いや売上の管理、各種支払い、納品書の管理まで行う。お金に関する情報を整理し、記録を残す要の存在だ。



SALES DEPARTMENT

営業部 (折衝業務)

営業は会社の顔。言動、行動、約束の正確さで信頼を得る。見積りや価格交渉など顧客との折衝には知恵と洞察力が試され、仕事を獲得できるかできないかの結果として表れる。顧客とのコミュニケーションの中で、一品一様、正確な見積りを行い、正当な利益を上げるのが基本。様々な場面で適切な状況判断ができるか。



GENERAL AFFAIRS DEPARTMENT

総務部

総務の仕事はその名の通り総合的なもの。シオノの公式ウェブの更新はもちろん、求人ウェブの管理やインターンシップ、企業説明会の開催も総務部の役割だ。シオノの特徴の一つ、「手づくり給食」では、毎日20品目を掲げ、クルー全員分の昼食をつくるためにメニューづくりから調理まで全てを担う。クルーのパーズデイにはリクエストスイーツも担当する。



THE CASTING STAGE



シオノの鑄造クルーは ハイパフォーマンスを誇る精鋭だ。

1年で売上高140%増……この意味が、君には分かるだろうか？

人員数はほぼ変わらないにも関わらず、このとてつもない数字を叩き出した精鋭が、シオノの鑄造クルーだ。

彼らは自身の仕事にゲーム性を見出し、より面白く、かつ効率的に身をこなす。

鑄造業界をリードするクルーたちはミッションの連続クリアで、難解な鑄物を次々に生み出している。

MOLDING TEAM

MISSION
カッチリカプセを
体感せよ！
LV 7

CASTING TEAM

MISSION
高速鑄込み！湯こぼしゼロ！
ビタットキャストを決めよ！
LV 5

MOLDING TEAM

MISSION
超難作中子を
ノートライで製作せよ！
LV 6

CASTING TEAM

MISSION
アメージングな化学反応で
強靱な鑄物を創造せよ！
LV 7

COATING & INSPECTION TEAM

MISSION
8時間以内に10トンの
製品を摘出せよ！
LV 6

MISSION
君の先輩はグラインダー！
8時間以内に600ペリ
ポイントをゲットせよ！
LV MAX

MOLDING TEAM

鑄造部 造型チーム

基となる木型に砂を詰め、型を抜き取り、砂型をつくる。枠内にキッチリ砂を詰めるのがまず基本だ。木型の定盤を水平にし、少ない力で木型を「ストン」と落とせるか。製品の中空部分を作る「中子」の製造はまさにパズル。ポイントにピッタリ合わせることができるか。1日20種類程度、ほぼ毎回違う形状をつくる中で、その都度知恵と感覚が試される。



CASTING TEAM

鑄造部 鑄込みチーム

出来上がった鑄型に、溶けた鉄を流し込む。「元素配合と温度管理」が重要だ。成分調整は、成功率の高い方法を年々データ化し、ノウハウを磨いている。温度管理は、クレーンの操作テクニックとスピード感、チームワークが重要だ。ペンダントと呼ばれるクレーンリモコンを、ラジコン操作のように自在に操る。鉄が固まるまでに、複数並んだ鑄型に手際よく鉄溶湯を流し込むことができるか。



FINISH TEAM

鑄造部 鑄仕上げチーム

製品に残ったバリや不要な部分を削る、切る、磨く。3~4種類あるグラインダーを用い、製品をキレイに仕上げるのだ。シオノでは、クルーによって仕上がりの良さや作業時間に差がでないよう勉強を重ね、熟練度を高めている。この段階でほぼ最終工程となるので、お客さまへ納品する製品の仕上げを見極める目利きも重要だ。



COATING & INSPECTION TEAM

鑄造部 検査塗装チーム

エアブラシを用いて下地の色の塗料、錆止め塗装、防錆油などを吹き付ける。鉄製品のクレームの原因の一つは「錆びる」ということである。塗り残しなく丁寧かつスピーディに塗装することができるか。その後の検査工程では製品の外観を検査し、不具合品の流出を防いでいる。製造ミッションの最後の砦と言えるだろう。この工程を経て、製品は厳重に梱包され、出荷へと進んでいく。



CREW'S GROWTH



探偵的に課題解決。全工程に関わります。

技術部 伴 顕一郎

鋳物づくりの工程はたくさんあるのですが、技術部として全ての工程に関わっています。ヒアリングの時には探偵のように推理して、現場の課題ひとつひとつを改善していきます。ゲームみたいで楽しいですね。最近では3次元のCADやスカナ、鋳造シミュレータなどのヒミツ道具で仕事しています。最新の機器が使えるのもシオノの魅力の一つですね。私はキッチリやるのが好きなので、その特性を生かして毎日の技術的な作業を進めています。今は会社の技術を一緒に高めていける相棒が欲しいなあ。

MISSION LV 4 ヴァーチャル空間に3D製品を創れるか?



仕事のやりがいですか？ゲームが好きなんです(笑)

鋳造部 木下 浩章

子どもの時 RPGのゲームにハマって、黙々と仲間を増やしたりレベルあげたりしてました(笑) それと通じる所があるんですね。そのなかで自分たちがやっている仕事の大切さとか、どんな風に製品が使われてるんだろうとか気になってきて、家で仕事の事を調べてたら妻に帰ってから仕事?とか言われて(笑) 今は鋳造部の造型の班長をしています。造型にもいろいろミッションがあるんですが……僕は大概クリアできますね。最近ではクレーンのリモコンも無線になって、UFOキャッチャーみたいに操作しています。ゲーム感覚で遊んで……あ、仕事してます(笑)

MISSION LV 7 カッチリカブセを体感せよ!



経理もセンス。どんどん学べますね。

経理部 池本 裕子

経理入力や現預金の管理は税理士さんとのマンツーマンのやり取りでどんどんスキルアップできますね。勘定科目の仕分けは自分のセンスも大切! 知識も広がります。労務では給与の管理、入退社の手続きなど。社会保険や労務に関する法律など、この業務に携わってからたくさん勉強になりましたね。製品の出荷では、毎日複数のお客さまへの納品があるので、間違えないよう表を作成して工夫していますが、これがパズルゲームみたいで面白い。人と話すことも好きなので、来社されるお客さまと仕事以外の会話もできてとても楽しいです。

MISSION LV 6 会社の全ての活動を数字で表せるか?



複雑な形を一発で決めにいきます。

鋳造部 堀井 祥平

鋳造部で中子を担当しています。中子とは、中空形状の鋳物を作るときに空洞を作る部分として、鋳型の中にはめ込むものです。木型に砂を入れて、手作業で木型の複雑な形をつくっていくのですが、一つの木型を充填し終わる際に砂が余ることなく全部使い切れたときはすごい気持ちいいですね。充填してしばらく経つと砂が固まり、木型から中子を抜きます。このとき中子が1発で抜型できたり、クレーンを使って抜型する時もハンマーを使わず抜型できると面白! 仕事がキッチリ、スパツと決まるのを楽しんでいます。難しい中子のノーリトライにチャレンジするのはゲーム感覚ですね。

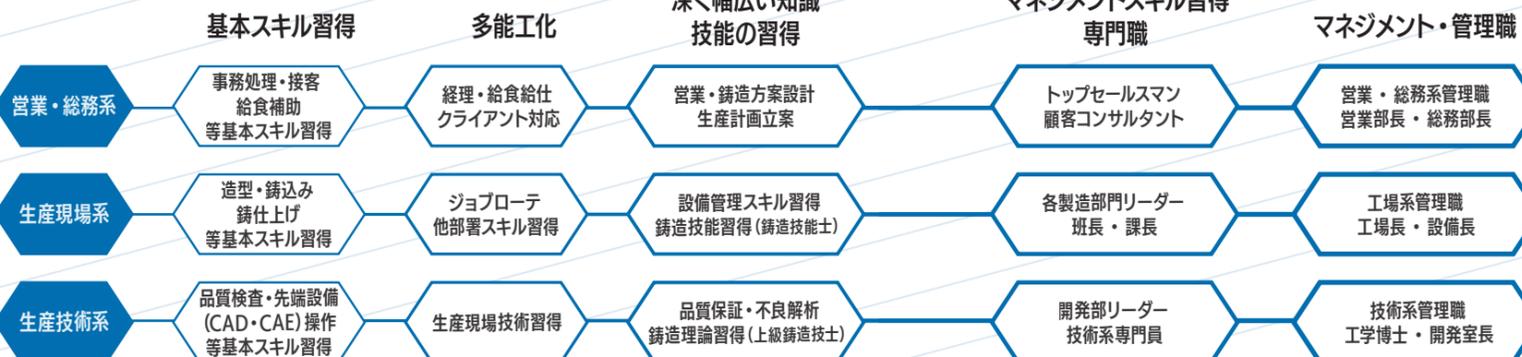
MISSION LV 6 超難作中子をノーリトライで製作せよ!



SHIONOLIAN'S 成長モデル

入社

たまご 新入社員



社員 未来を創る仕事

取締役 役員

SHIONOLIAN'S モデル年収

35歳 造形班 班長
 年収: 480万円 (月収 35万円 + 賞与)
 基本給 / 22.3万円 役職手当 / 5万円
 精勤手当 / 3,000円 家族手当 / 6,000円
 通勤手当 / 8,000円 残業手当 / 6万円(30時間)

40歳 取締役工場長
 年収 700万円 (月収 50万円 + 役員賞与)



HUMAN RESOURCES DEVELOPMENT

全ては人づくりのために。



手作り給食

LV7 食材20品目を毎日クリアせよ!

シオノでは給食担当のクルーが存在し、飲食店並みの厨房がある。日々ミッションをクリアしつづけるヒーローたちのエネルギーを、手づくりの給食によって毎日リチャージしているのだ。従来、菓子パンやカップラーメンなど栄養に偏りのある食事を摂っていたクルーに目を留め、これではいけない……と給食の提供が始まった。現在では1日20品目を目標にメニューに趣向を凝らしている。



三輪車レース

LV7 心・技・体! 限りを尽くし栄光を掴め!

君は競技用三輪車の激闘を見たことがあるか? シオノリアンの伝統行事、四時間耐久三輪車レース。競技用三輪車は、どうすればより速く、スムーズに走れるか? という観点でクルーが意見を出し合い、オリジナル三輪車の企画を立てるところから手掛けている。そして製造は、世界的に有名な自転車ビルダーに依頼。レースに勝ち抜くには、脚力と知力の両方が必要だ。



チームワーク形成

LV7 信頼しあえるパーティを作れ!

ミッションのクリアには、チームワークが欠かせない。クルー同士の結束を強化するため、シオノでは様々な取り組みがある。花見、バーベキューといった一般的なイベントだけではなく、ボス自ら手料理を振る舞い、クルーのみんなとフランクに、本音で語り合う「ヒロンの部屋」、丹後地域ならではの「釣り大会」など、楽しみながらチームワークが形成されていく。



SALES BOSS
KENJI NAKAO



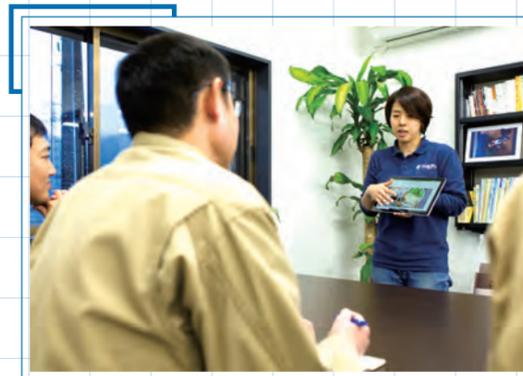
FACTORY BOSS
HAJIMU YOSHINO



LAST BOSS
SHIONOMAN

昇給プレゼン

君の報酬は、君が決める。



最大30,000円/月アップ

社員が自分の目標と意志を3人のボスに伝え、「いくら昇給してほしいか」を自己申告するミッション。それが「昇給プレゼン」だ。次の1年、何をしたいのか。そのために何を学びたいのか。その想いをもとに昇給額を決定、学びたいことがあれば研修費も会社が負担する。大切なのは、最終的にいくら増額かを決定するのはボスではないという点だ。最大30,000円/月を上限に、基本的に社員自身が申告した金額がそのまま昇給される。中には一気に30,000円昇給し、目標達成に向けた努力によって飛躍的に成長したクルーもいる。君のクールなプレゼンをぜひ聴きたい。

○インターンシップ3 Weeks Planにて「昇給プレゼン体験」にチャレンジ

LV UNLIMITED Career(みち)は自ら切り拓くものだ!



君が戦う相手はオレじゃない。 君自身だ。

成幸 = 成長が幸せとなる人づくり

仕事のための仕事ではなく、この会社で働くことで何を得るか？ シオノ鑄工は、いつもこのことを考えてきた。自分たちの存在意義を掘り下げ、喜びの意味を知り、辿り着いた一つの結論が「人として成長することこそ、人生の幸福」だということだった。人が成長するということは、自分自身と向き合うということだ。

鑄物製造の技術、仕事のスピード、お客さまのご要望にお応えすること。どれもとても大切なことだ。しかし、ただ仕事をこなすだけでいいのか？ シオノはただ鑄物を作るだけの会社だろうか？ 私たちが目指すシオノ鑄工の在り方は、ここで働くことで人として成長し、「社会の要となる人材に育つこと」なのだ。

経営理念

要
かなめ

社員幸福の要となる会社を創ります
地域社会の要となる人材を育てます
社会生活の要となる仕事を行います



会社概要

株式会社シオノ鑄工
〒629-2421 京都府与謝郡与謝野町字金屋 1917-1
TEL 0772-42-6288 FAX 0772-43-0297
https://shiono-cast.com
資本金 1,000 万円
社員数 31 名 (2019 年 4 月現在)



主要取引先 (50 音順)

- 株式会社井関鑄造所 株式会社荏原製作所
- 三精テクノロジーズ株式会社
- 三和ハイドロテック株式会社
- 株式会社シンコー 株式会社トミナガ
- 鍋屋バイテック会社 株式会社日進製作所
- 日東精工株式会社 日本冶金工業株式会社
- 油研工業株式会社

沿革

- 1830 年 (天保年間) 与謝野町加悦にて創業
- 1971 年 1 月 資本金 800 万円
- 1996 年 2 月 資本金 1,000 万円に増資
- 2000 年 5 月 与謝野町金屋へ工場移転
- 2015 年 4 月 経営理念発表会開催



NEW MISSION

新工場建設、新事業立ち上げへ。



2つの新事業に 共感していただける方々と 共に「成幸」を。

代表取締役
塩野 浩士

弊社は 2008 年のリーマンショックの際、売上が 1/5 になり、受け身のビジネスに疑問を感じ始めました。不況でも安定した仕事が確保したいと強く思い、「自社商品開発」を志すようになりました。今後弊社は自分だけのオリジナル鑄物調理器具をつくって持ち帰っていただける「鑄物づくり体験事業」を立ち上げます。また同時に、2023 年 9 月竣工を目標に「鑄物加工」の新工場建設に向けて準備を進めています。鑄物は製造した後、高精度に仕上げる「機械加工」が必要で、今まで多くのお客さまから「機械加工までお願いできないか?」と要望をいただいております。完成鑄物部品をワンストップで納品できることで、今以上にお客さまに喜んでいただくと確信しています。既存の鑄造事業に加え、2つの新たな事業に共感していただける方々と共に、「成幸」につながる仕事ができればと思います。

○新工場 3D パース



鑄物体験工房とカフェを併設したシオノ鑄工の新工場完成予想パース

○自ら町を創るフィールド



毎年多くの学生が社会研究のために丹後に訪れ、町づくりに積極的に参加している。丹後には、自分の力で町を創ることができるフィールドがある。シオノも学生の皆さんの活動に協力している。

○機械金属工業が盛んな町



京都府北部「丹後地方」は自然豊かな地域でありながら、医療・航空・宇宙分野などの機械金属工業分野に特化した企業が多く存在する。写真はシオノ鑄工上空。